

**Przedmiotowy system oceniania z informatyki dla klas 4-8  
w roku szkolnym 2022/2023**

1. Każdy uczeń jest oceniany zgodnie z zasadami sprawiedliwości.
2. Prace klasowe, sprawdziany są obowiązkowe.
3. Sprawdziany są zapowiadane z tygodniowym wyprzedzeniem i podany jest zakres sprawdzanych umiejętności i wiedzy.
4. Krótkie sprawdziany (kartkówki) nie muszą być zapowiadane, obejmują 3 ostatnie jednostki lekcyjne.
5. Uczeń nieobecny z przyczyn losowych na pracy klasowej lub sprawdzianie musi go napisać w terminie ustalonym przez nauczyciela jednak nie później niż dwa tygodnie od powrotu ucznia na zajęcia komputerowe.
6. Jeżeli uczeń nie przystąpi do pisania pracy w wyznaczonym terminie, otrzymuje ocenę niedostateczną.
7. Uczeń ma obowiązek poprawy każdej pracy klasowej, z których otrzymał ocenę niedostateczną niezwłocznie, w terminie i formie ustalonej z nauczycielem, jednak nie później niż dwa tygodnie od podania oceny. Do klasyfikacji liczona jest średnia ocen, jakie uczeń uzyskał za pracę klasową lub sprawdzian i ich poprawę. Jednak z pierwszego/jednego sprawdzianu, z którego uczeń otrzymał ocenę niedostateczną wpisywana jest jedynie ocena uzyskana z poprawy.
8. Nieusprawiedliwiona nieobecność ucznia podczas zapowiedzianej pracy kontrolnej pisanej w terminie podstawowym lub indywidualnie ustalonym skutkuje otrzymaniem przez niego oceny niedostatecznej bez możliwości poprawy.
9. Uczeń ma prawo do jednokrotnego w ciągu semestru zgłoszenia nie przygotowania się do lekcji. Przez nie przygotowanie się do lekcji rozumiemy: brak pracy domowej, niegotowość do odpowiedzi, brak pomocy potrzebnych do lekcji.
10. Po wykorzystaniu limitu określonego powyżej uczeń otrzymuje za każde nieprzygotowanie ocenę niedostateczną.
11. Aktywność na lekcji nagradzana jest "plusami". Za 3 zgromadzone "plusy" uczeń otrzymuje ocenę bardzo dobrą. Przez aktywność na lekcji rozumiemy: częste zgłaszanie się na lekcji i udzielanie poprawnych odpowiedzi, rozwiązywanie zadań dodatkowych w czasie lekcji.

**Zasady oceniania uczniów według średniej ważonej**

Waga ocen z informatyki

waga	formy aktywności
3	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdzian</li><li>• Testy</li><li>• Konkursy międzyszkolne, rejonowe, miejskie, ogólnopolskie, międzynarodowe (laureat, finalista, wyróżnienie)</li><li>• samodzielna praca z programowania</li></ul>
2	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kartkówka</li><li>• Praca domowa (przygotowanie materiału)</li><li>• praca z oprogramowaniem</li></ul>
1	<ul style="list-style-type: none"><li>• praca domowa,</li><li>• aktywność,</li><li>• zeszyt ćwiczeń</li><li>• karty pracy</li></ul>

### Ocenianie prac pisemnych:

0% - 30%	ocena niedostateczna	31% - 50%	ocena dopuszczająca
51% - 75%	ocena dostateczna	76% - 85%	ocena dobra
86% - 95%	ocena bardzo dobra	96% - 100%	ocena celująca

### Ogólne wymagania na poszczególne oceny

**Ocenę celującą (6)** - otrzymuje uczeń który: posiada szeroką wiedzę informatyczną i stosuje ją w praktyce, umie samodzielnie zdobywać wiedzę z różnych mediów, biegle posługuje się terminologią informatyczną wykazuje inicjatywę rozwiązywania konkretnych problemów w czasie lekcji i pracy pozalekcyjnej, wykonuje z własnej inicjatywy dodatkowe prace, bierze udział w konkursach, wykonuje prace na rzecz szkoły i pracowni.

**Ocenę bardzo dobrą (5)** - otrzymuje uczeń który: bardzo dobrze opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego, bardzo dobrze i poprawnie posługuje się terminologią informatyczną, bardzo dobrze i bezpiecznie obsługuje komputer, samodzielnie rozwiązuje problemy wynikające w trakcie wykonywania zadań programowych, biegle pracuje w kilku aplikacjach jednocześnie.

**Ocenę dobrą (4)** - otrzymuje uczeń który: dobrze opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego, posługuje się terminologią informatyczną, poprawnie i bezpiecznie obsługuje komputer, z pomocą nauczyciela rozwiązuje problemy wynikające w trakcie wykonywania zadań programowych, pracuje w kilku aplikacjach jednocześnie.

**Ocenę dostateczną (3)** - otrzymuje uczeń który: w sposób zadowalający opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego, zna terminologią informatyczną, ale ma trudności z jej zastosowaniem, poprawnie i bezpiecznie obsługuje komputer, nie potrafi rozwiązać problemów wynikających w trakcie wykonywania zadań programowych, nawet z pomocą nauczyciela, poprawnie pracuje tylko w jednej aplikacji jednocześnie.

**Ocenę dopuszczającą (2)** - otrzymuje uczeń który: częściowo opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego, częściowo zna terminologią informatyczną, ale nie potrafi jej zastosować, bezpiecznie obsługuje komputer, zadaną pracę wykonuje z pomocą nauczyciela, ma problemy przy pracy w najprostszych aplikacjach, poprawnie uruchamia komputer i zamyka system, poprawnie uruchamia i zamyka proste aplikacje.

Nauczyciel obniża wymagania w zakresie wiedzy i umiejętności w stosunku do ucznia, u którego stwierdzono deficyty rozwojowe i choroby uniemożliwiające sprostanie wymaganiom programu, potwierdzone orzeczeniem Poradni Psychologiczno - Pedagogicznej, lub opinii lekarza specjalisty.

Nauczyciela informatyki